## SPRINT 2

## USER STORY

1. Mengubah Data Produk User

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story** | **Story Point** |
| **Sebagai :** User(User dan Owner)  **Saya Ingin :** Mengubah Data Produk  **Sehingga :** Menyiapkan data yang akan dirubah | **Title :** Mengubah Data Produk User  **Actor :** User(User dan Owner)  **Scenario :**   * User masuk ke dalam sistem * User memilih menu produk * Sistem menampilkan data produk * User memilih icon edit * Sistem menampilkan form untuk mengubah data * User mengubah data produk * Sistem menyimpan perubahan data kedalam database |

1. Menambah Data Produk User

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story** | **Story Point** |
| **Sebagai :** User  **Saya Ingin :** Menambah data produk User  **Sehingga :** Menyiapkan data produk User | **Title :** Menambah Data Produk User  **Actor :** User  **Scenario :**   * User masuk ke dalam sistem * User memilih menu produk * Sistem menampilkan data produk * User memilih icon tambah * Sistem menampilkan form untuk menambahkan data produk * User menambahkan data produk * Sistem menyimpan data produk kedalam database |

1. Menghapus Data Produk User

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story** | **Story Point** |
| Sebagai : User  Saya Ingin : Menghapus data produk  Sehingga : Memilih data yang ingin dihapus | Title : Menghapus Data Produk User  Actor : User  Scenario :   * User masuk ke dalam system * User memilih menu produk * Sistem menampilkan halaman data produk * User memilih data produk yang ingin dihapus * User klik ikon hapus * Sistem akan menghapus data produk |

1. Menambah Data Produk Arsip

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story** | **Story Point** |
| Sebagai : User  Saya Ingin : Menambah Data Produk Arsip  Sehingga : Menyiapkan data yang ingin ditambahkan | Title : Menambah Data Produk Arsip  Actor : User  Scenario :   * User masuk kedalam sistem * User memilih menu Produk * Sistem menampilkan data produk * User memilih icon tambah * Sistem menampilkan form untuk mengisi data produk * User memasukkan data produk dan memilih status “Arsipkan” * Sistem menyimpan data kedalam database |

**Analisa Kebutuhan Sistem**

**Sprint 2**

1. Analisis Kebutuhan Fungsional
   1. Analisis memulai sistem

Prosedur memulai sistem :

1. User dapat menambahkan data produk dengan memilih menu produk, kemudian klik icon tambah. Setelah itu, system akan memunculkan form isian untuk data produk yang berisi :

* Nama Produk : Memasukkan nama produk yang akan ditambahkan kedalam data produk.
* Katergori : Memilih kategori dari produk yang akan ditambahkan.
* Harga : Memasukkan harga produk yang akan ditambahkab ke data produk.
* Stok : Memasukkan jumlah stok produk yang akan ditambahkan.
* Status : Memilih status dari produk yang akan ditambahkan kedalam data produk.
* Gambar : Memasukkan gambar dari produk.
* Deskripsi : Memasukkan deskripsi terkait produk.

Setelah selesai menambahkan data produk, User dapat memilih button simpan. Kemudian system akan menyimpan data ke dalam database.

1. Jika User tidak ingin menambah data produk, User dapat memilih button kembali. Kemudian system akan menampilkan halaman data produk.
2. Untuk melihat data produk yang berhasil diinputkan kedalam system, User dapat melihatnya di halaman data produk.
3. Jika terdapat data produk yang ingin dirubah, User dapat mengubah data produk dengan klik icon edit pada halaman data produk. Kemudian system akan menampilkan form data edit yang berisi :

* Nama produk : Menginputkan perubahan nama produk.
* Kategori : Memilih perubahan kategori produk.
* Harga: Menginputkan perubahan harga produk yang akan diubah.
* Stok : Menginputkan perubahan jumlah stok produk.
* Status : Memilih perubahan status produk ingin di tampilkan atau di arsipkan
* Gambar : Menginputkan perubahan gambar produk.
* Deskripsi : Menginputkan perubahan deskripsi mengenai produk.

User dapat memasukkan data produk yang ingin dirubah. Selanjutnya User dapat memilih button simpan untuk menyimpan perubahan pada data produk.

1. Jika User tidak ingin melakukan perubahan data, User bisa memilih button Kembali dan system akan menampilkan halaman produk.
2. Apabila User ingin menghapus data produk yang ada pada halaman produk, User dapat memilih icon hapus yang terdapat pada halaman produk.

1.2 Analisis Business Rules

Aturan memulai sistem :

1. User dapat menambahkan data produk berkali-kali
2. Pada isian data form menambahkan data produk tidak boleh ada data yang kosong, kecuali gambar
3. Pada isian data form mengubah data produk tidak boleh ada data yang kosong
4. Analisa kebutuhan non fungsional

2.1 Analisa kebutuhan perangkat lunak

1. Sistem dibuat berbasis website

2. Menggunakan database

3.Implementasi coding menggunakan framework Laravel dengan Bahasa Pemrograman HTML, PHP dan CSS.

4. Pembuatan WBS dan Gannchart menggunakan Project Libre

5. Pembuatan design UML menggunakan Enterprise Architect

2.2 Analisa kebutuhan perangkat keras

1. Menggunakan hp, komputer/laptop yang terhubung dengan koneksi internet.

2. Menggunakan laptop dengan spesifikasi : core i5, Nvida GEOFORCE 820M, HDD 500GB, RAM 4GB.